

EN BUSCA DEL TESORO 3°ESO

Travesía 3. Elegir bien, elegir el bien Reto 1. Riesgos y decisiones



Si quieres conseguir la insignia San Alberto Magno

A) Lee la siguiente lista de actividades y piensa qué tienen en común:

B) Muchas actividades en la vida pueden salir bien o mal, no se sabe con anterioridad; son decisiones con resultado incierto. Empezar algo sin saber con seguridad cuál será el resultado implica correr un riesgo. Los riesgos pueden ser muy excitantes y, por eso mismo, atractivos, pero sólo algunos valen la pena. Una buena manera de tomar una decisión en relación a un riesgo es:

1. Enumerar los pros y los contras, así como los mejores y peores resultados que pueden surgir.
2. Considerar la probabilidad de que salga bien o mal.
3. Intentar decidir si vale la pena y por qué.

Realiza estos tres pasos con alguna de las actividades señaladas abajo

- | | |
|---|---|
| 1. Tomar el "güisqui" de tu padre a escondidas | 12. Preguntar cuando no se sabe algo |
| 2. Participar en un concurso | 13. Controlar con palabras y gestos a compañeros |
| 3. Hacer novillos | 14. Presentarse como candidato para la obra de teatro del colegio o instituto |
| 4. Ver una peli X en casa de mis padres cuando no están | 15. Abrir coches sin llaves |
| 5. Presentarse a la prueba de selección para el equipo de fútbol | 16. Pedir ayuda si se necesita |
| 6. Presentarse para delegado de clase | 17. Limpiar móviles en los bares y discotecas |
| 7. Fumar porros | 18. Jugar a las tragaperras |
| 8. Robar algo de la tienda | 19. Confesarse culpable de algo |
| 9. Decir a los amigos lo que realmente piensas a pesar de que ellos no están de acuerdo | 20. Intentar llegar a un lugar lejano sin dinero en el bolsillo |
| 10. "Tirarse" a una chica o chico que se acaba de conocer | 21. Meterse en una pelea |
| 11. Convencer a un adulto de que algo no ha ocurrido | 22. Dejar un trabajo con buen sueldo para volver a estudiar |